Техническое задание.

Проект: телеграмм бот — Арханвей

Авторы: Антон Сигов, Александр Курасов, Сотников Ярослав

Описание проекта: незамысловатый бот, который будет взаимодействовать с пользователем, а именно играть с ним в игру. Бот будет повествователем игры, где игрок, выбирая тот или иной вариант ответа, будет влиять на историю своего персонажа.

Реализация: весь проект будет реализован в виде огромного количества функций ну и конечно все будут работать на библиотеке python-telegram-bot. Для начала будет создана начальная функция main в которой будет реализована возможность диалога бота и игрока. Потом нужно будет создать функции, отвечающие за ответ пользователю на те или иные моменты в истории. Так же будет создана функция info которая будет являться командой с которая будет пояснять что может делать данный бот. Так же будет реализована база данных, где будут храниться не только результаты игроков, но и их данные (которые мы будем собирать до того, как игрок начнет игру). Одним интересным фактом будет то, что каждое сообщение, которое будет отправлять бот, повествуя сюжет, он будет присылать картину с подходящую под повествование. Для более удобного понимания мы будем логгировать все действия игрока а так же если в для более точного вывода ошибок в коде мы добавили библиотеку pretty-errors которая делает вывод ошибок понятным для чтения.